

ROBOTILEIKKURIT

Robottileikkurit työskentelevät ympäri vuorokauden eli myös silloin kun pelaajat ovat kentällä. Näin ollen pelaajien ja robottileikkureiden kohtaamisia tulee kentällä tapahtumaan. Tässä koottuna vastauksia esiin tulleista kysymyksistä robottien osalta:

- Mitä jos robotti siirtää palloa, kun pallon lyönnin jälkeinen liike on pysähtynyt? Pallo tulee siirtää rangaistuksetta sen alkuperäiselle paikalle.
- Mitä, jos pallo osuu robottiin lyöntisi jälkeen ollessaan vielä liikkeessä? Pallo saattaa kimmota robotin kuoresta johonkin suuntaan. Tässä tapauksessa peliä jatketaan siitä paikasta, jonne pallo on päätenyt. Tapahtuma on vastaava kuin esimerkiksi pallon osuessa sadettajan kanteen.
- Mitä tehdä, kun robotti liikkuu sinua kohti? Robotit on varustettu ultraäänisensoreilla ja ne osaavat tunnistaa esteen edessään. Robotti hidastaa, kun kohde on lähestymässä ja ”hellästi” tönäisee edessä olevaa estettä. Kun robotti on osunut esteeseen, kääntyy se toiseen suuntaa ja jatkaa matkaansa. Tätä voi hyödyntää pelaajana esimerkiksi laittamalla golfbägin robotin eteen sen ”häiritessä” ja näin robotti lähtee toiseen suuntaan.
- Mitä, jos robotti leikkaa palloa yli? Jos näin epäonninen tapahtuma pääsee käymään, tekevät robottien pienet partaveitsiterät mahdollisesti golfpallon pintaan hyvin pienet, lähes näkymättömät viillot. Robottien terät antavat ”periksi” osuessaan kiinteään esineeseen ja niillä ei siten ole voimaa rikkoa palloa. Kuitenkin golfsääntöjen puitteissa näin tapahtuessa ja pallon vahingoittuessa, voidaan pallo vaihtaa kesken pelatun reiän. Todennäköisyys, että robotti ajaa / leikkaa pallon yli on hyvin pieni. Isolla pinta-alalla operoidessaan pienen golfpallon sattuminen juuri oikealle kohdalle on hyvin epätodennäköistä, mutta toki mahdollista.
- Robotti on jäänyt jumiin tai pudonnut esteeseen? Tällaisia tapahtumia on varmasti havaittavissa varsinkin alkuvaiheessa, kun robotit on vasta otettu käyttöön. Näitä kutsutaan järjestelmän asennuksen kasvukiviiksi, jotka poistuvat ohjelmiston karttapohjaan tehtävien hienosäätöjen myötä. Robotit suunnistavat GPS signaalin sekä kentällä sijaitsevien viite-/tukiasemien avulla ja niille on karttapohjaan luotu leikkausalueet, joilla ne liikkuvat. Näiden alueiden ja esteiden tarkkoja rajoja voidaan joutua hakemaan ja hieno säätämään alkuvaiheessa paljonkin. On hyvin tärkeää, että robotteihin ei kosketa pelaajien toimesta. Leikkurin terät ovat teräviä ja robottien sisäinen hälytin reagoi, jos niitä liikutellaan ilman lupaa. Pielis-Golfin kenttähenkilöstö on koulutettu ratkaisemaan robottien ongelmia ja kun ongelmakohtia havaitaan, ne korjataan mahdollisimman pian ilmenemisen jälkeen. Robotit lähettävät viestejä niiden toiminnasta ja mahdollisista ongelmista puhelinsovellukseen, joten kenttähenkilökunnalla on aina ajantasaista tietoa robottien liikkeistä.